

PRÉSENTATION

Le B.U.T. Informatique est un diplôme de grade licence qui prépare aux métiers de l'informatique tout en répondant aux exigences des entreprises.

FORMATION

• Rythme soutenu (présence obligatoire) alliant cours magistraux (15%), travaux dirigés (45%) et pratiques (40%).

• Évaluation en contrôle continu.

• Projets structurants.

• Alternance possible en contrat d'apprentissage et de professionnalisation.



SALLES
INFORMATIQUES



ENT



STAGES EN
ENTREPRISES



COURS
DÉMATÉRIALISÉS

UNE INSERTION PROFESSIONNELLE FACILITÉE

Le B.U.T. Informatique est un diplôme BAC+3 reconnu par les conventions collectives. À ce titre, il donne accès à des postes d'assistants ingénieurs et chefs de projet immédiatement opérationnels.*

Les étudiants désirant entrer dans la vie active après le B.U.T. peuvent prétendre à une gamme très variée de métiers :

- développeur, analyste programmeur,
- technicien, administrateur réseau, administrateur de bases de données
- administrateur, développeur d'applications web, mobile...

*indicateur insertion pro en cours d'évaluation

Notre B.U.T. peut également être suivi en alternance par contrat d'apprentissage dès la 2^e année ou uniquement en 3^e année.

UNE FORMATION CENTRÉE SUR L'INFORMATIQUE

L'informatique est enseignée dans le cadre des cours traditionnels mais aussi au travers de projets tutorés concrets (SAÉ) réalisés au département.

• Algorithmique et programmation :

- méthodologies et techniques de construction de programmes : C, C++, Java.
- web et mobilité
- architectures et techniques côté client et serveur : PHP, HTML, CSS, Javascript, Android, Frameworks (Symfony, Laravel, Vue.JS, Bootstrap)...
- Conteneurs, cloud, informatique éco responsable

UNE FORMATION EN 6 SEMESTRES

• Le B.U.T. Informatique s'intègre dans le cadre européen du LMD (licence, master, doctorat). Il permet d'obtenir un diplôme dès le niveau L2 (DUT) puis au niveau L3.

• Chaque semestre permet de capitaliser des unités d'enseignement (30 crédits européens ECTS par semestre validé).

• Les étudiants désirant poursuivre leurs études peuvent s'orienter vers des formations universitaires ou professionnalisantes telles qu'une école d'ingénieurs ou un master (indicateurs de réussite et de poursuite d'études en cours d'évaluation).

• **Architecture, système et réseaux** : utilisation, mise en place et administration de systèmes et de réseaux, développement d'applications réseaux, etc.

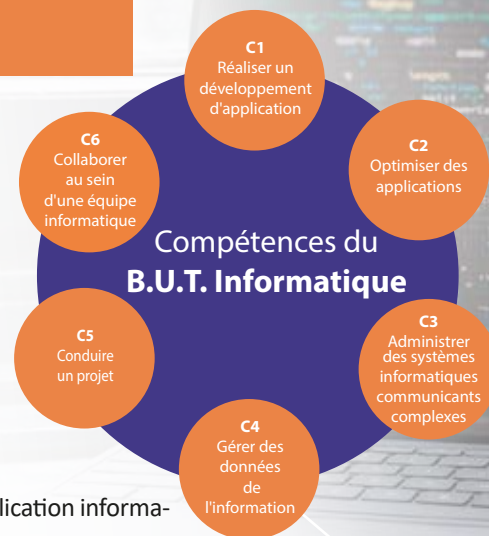
• **Génie logiciel et conduite de projet** : méthodologies d'analyse et de conception de systèmes d'information (UML, MERISE), Agilité (Scrum), mise en place de bases de données (Oracle, MySQL), interface homme-machine, maintenance et qualité du logiciel, etc.

• **Les matières complémentaires à l'informatique** (anglais, mathématiques, communication, gestion) ne sont pas négligées et représentent environ 40% du volume horaire d'enseignement.

PROJETS ET STAGES

• **Projets informatique/SAÉ** : analyse, conception et développement d'une application informatique de A à Z (applications web ou mobiles, progiciels...). Travail réalisé en petits groupes.

• **Deux périodes de stages en entreprise** (8/10 semaines en deuxième année et 14/16 semaines en troisième année) sur des projets de développement concret.



DEUX PARCOURS en 2^e et 3^e année

Parcours RACDV (A) - Réalisation d'applications : conception, développement d'application, validation :

- Conception logicielle - Infrastructures (conteneurs / cloud)
- Architecture réseau - Développement mobile - Écoconception logicielle

Parcours IAMSÍ (D) - Intégration d'applications et management du système d'information :

- Conception logicielle - Gestion de projet - Intégration web
- Ergonomie - Production multimédia - Écoconception logicielle



Vidéo de présentation
du B.U.T. Informatique



PÉDAGOGIE DE PROXIMITÉ

- Enseignements en **petits groupes** pour les travaux dirigés et les travaux pratiques.
- **Enseignements différenciés** pour que chaque étudiant puisse adapter sa formation en fonction de ses objectifs de carrière.
- Heures encadrées pour **accompagner l'étudiant** dans l'élaboration de son **projet professionnel ou de poursuite d'études**.
- **Suivi des étudiants** : présence obligatoire aux cours, bilans pédagogiques réguliers, contrôle continu, assistance pour la recherche de stage, conseils dans la poursuite d'études.
- **Intervention des professionnels** pour environ 30% des heures d'enseignement afin d'apporter une autre vision sur les contenus pédagogiques.

ADMISSION ET CANDIDATURE

- Candidatures par ParcoursSup en BUT1 ouvertes aux bacs généraux à dominante scientifique et aux bacs technologiques (en particulier BAC STI2D option SIN)
- Passerelles possibles en BUT2 ou 3 via Cand IUT
- Dossiers examinés par l'équipe pédagogique.
- Critères à la fois quantitatifs (notes) et qualitatifs (appréciations, motivation, etc.)

ALTERNANCE

- Possible dès la 2^e année
- Recommandée en 3^e année

DÉPARTEMENT INFO

2, allée du parc Montaury
64600 ANGLET
Tél : 05 59 57 43 20 / 30
sec-info@iutbayonne.univ-pau.fr

Formation Continue et Alternance
Informations (modalités, tarifs...)
alternance@iutbayonne.univ-pau.fr
05 59 57 43 07

Mission Handicap
handi@univ-pau.fr
05 59 40 79 00



ENVIRONNEMENT LOCAL PRIVILÉGIÉ

L'IUT, situé dans un environnement privilégié entre mer et montagne, permet aux étudiants de mener de multiples activités extra-universitaires et de bénéficier d'un cadre de vie agréable. Le site du parc Montaury se trouve au cœur d'un domaine boisé de la ville d'Anglet.

www.iutbayonne.univ-pau.fr

B.U.T. | INFORMATIQUE

Bachelor Universitaire de Technologie

INFO



www.iutbayonne.univ-pau.fr

Conception : Samantha Vitrolles - Impression : centre de reprographie - UPPA - Janvier 2024 - Ne jetez pas sur la voie publique